

Regulamin plebiscytu
Złoty Pionek
Klubów Gier Planszowych
(edycja pilotażowa: 2018+)



I. Cel i ogólne założenia Plebiscytu

1. Plebiscyt ma na celu wyłonienie gier, które były najbardziej popularne w klubach gier planszowych w Polsce w rozpatrywanym w ramach plebiscytu okresie.
2. *Pilotażowa edycja Plebiscytu Złoty Pionek Klubów Gier Planszowych jest edycją wyjątkową, gdyż odnosi się do gier grywanych w Klubach w okresie między styczniem 2018 a majem 2019 włącznie. Etykieta 2018 z dodatkowym “+” podkreśla wyjątkową długość ocenianego okresu. Kolejne edycje plebiscytu realizowane będą w cyklach rocznych - 2019, 2020 itd.*

II. Kategorie nagród i harmonogram Plebiscytu

3. Głosowanie plebiscytowe realizowane będzie w kategoriach
 - a. Gra rodzinna
 - b. Gra dla dzieci
 - c. Gra zaawansowana
 - d. Gra imprezowa
 - e. Gra dwuosobowa
4. W każdej kategorii przyznane zostaną:
 - a. nagroda główna
 - b. wyróżnienie
5. Plebiscyt realizowany jest według harmonogramu:
 - a. do 30 maja 2019 r - przyjmowanie zgłoszeń Klubów do udziału w akcji;
 - b. do 7 czerwca 2019 r. - potwierdzenie zakwalifikowania do akcji przez Radę Nagrody;
 - c. 7 - 30 czerwca - głosowanie w Klubach;
 - d. do 7 lipca 2019 r. -przesyłanie przez Reprezentantów Klubów wyników Radzie Nagrody;

- e. do 30 lipca 2019 r. - ogłoszenie wyników plebiscytu kanałami internetowymi. W edycji pilotażowej nie przewiduje się gali wręczenia statuetek.

III. Organizatorzy

6. Organizatorami plebiscytu **Złoty Pionek 2018+ Klubów Gier Planszowych** są wspólnie kluby gier planszowych zrzeszone w grupie facebookowej Kluby Gier Planszowych, istniejącej pod adresem <https://www.facebook.com/groups/1826502307430499/>, które zadeklarowały chęć uczestnictwa w inicjatywie plebiscytowej na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie.
7. Organizatorów reprezentuje Rada Nagrody w składzie - w kolejności alfabetycznej: Ewa Graniak-Wosinek, Marcin Szrama, Sławek Wiechowski, Bartek Zbączyniak.
8. Rada Nagrody sprawuje pieczę nad organizacją i przebiegiem, ogłasza wyniki Plebiscytu.

IV. Zasady uczestnictwa Klubów w głosowaniu

9. W edycji pilotażowej plebiscytu udział wziąć mogą Kluby zrzeszone w grupie Kluby Gier Planszowych, które spełniają poniższe warunki:
 - a. powstały przed 01 stycznia 2018 r.;
 - b. są wpisane na Liście Klubów Gier Planszowych prowadzonej w Grupie;
 - c. są naniesione na Mapę Klubów Gier Planszowych prowadzonej w Grupie;
 - d. przed momentem zgłoszenia udziału w Plebiscycie dokonały swojej prezentacji w Grupie;
 - e. dokonały zgłoszenia do akcji i otrzymały potwierdzenie zakwalifikowania do niej przez Radę Nagrody.
10. Każdy Klub na potrzeby niniejszego Plebiscytu wybiera swojego Reprezentanta, do którego zadań należy:
 - a. dokonanie zgłoszenia udziału Klubu za pomocą formularza [<https://forms.gle/WMJCRBSCRMkeo7Kd8>];
 - b. zadeklarowanie, w jakich kategoriach Klub głosuje;
 - c. koordynowanie głosowania w Klubie i przekazanie wyników Radzie Nagrody;
 - d. promowanie Plebiscytu.

V. Zasady organizacji głosowań w Klubach i wyłaniania zwycięzców Plebiscytu

11. Głosowanie przeprowadza się następująco:
 - a. Członkowie Klubu wybierają w każdej z zadeklarowanej kategorii do 5 [najlepszych ich zdaniem gier] gier spośród tych, w jakie grali w Klubie między styczniem 2018 r. a majem 2019 r. Rok wydania gry nie ma znaczenia. Głosowanie Klubu organizuje i koordynuje Reprezentant.
 - b. Reprezentant opracowuje wyniki głosowania w każdej kategorii w formule TOP 5 (lub węższej - jeśli wyniki okażą się niewystarczające do takiego ich podsumowania). Dla każdego tytułu wskazanego w TOP 5 Reprezentant podaje także liczbę oddanych na tę grę głosów. Te wartości będą brane pod uwagę przez Radę Nagrody w przypadku konieczności rozstrzygnięcia remisu. Wyniki głosowania w Klubie pozostają tajemnicą do momentu ogłoszenia wyników Plebiscytu.
 - c. Reprezentant - za pomocą formularza online - przesyła Radzie Nagrody protokół z głosowania w Klubie.
 - d. Rada Nagrody gromadzi i zlicza głosy oddane w poszczególnych Klubach, przyznając każdorazowo 5 punktów grze na 1 miejscu rankingu klubowego, 4 punkty grze na 2 miejscu TOP Klubu, etc. i na tej podstawie określa grę-zwycięzcę (I miejsce) i grę-wyróżnioną (kolejne miejsce) w każdej kategorii.
 - e. Rada Nagrody upublicznia wyniki Plebiscytu. Od tego momentu wydawcy nagrodzonych gier mają prawo używać logo nagrody w swoich materiałach promocyjnych.

VI. Logo nagrody i zasady jego wykorzystywania

12. Logo nagrody Złoty Pionek Klubów Gier Planszowych składa się z:
 - a. logotypu zawierającego nazwę nagrody i oznaczenie jej edycji z dopiskiem kategorii plebiscytowej - dla zwycięskiej gry albo dopiskiem dopiskiem kategorii plebiscytowej wraz ze słowem "wyróżnienie" - dla gry wyróżnionej;
 - b. sygnetu;
 - c. tagline o treści "Klubów Gier Planszowych".
13. Logo nagrody jest dobrem wspólnym Klubów gier planszowych zrzeszonych w Grupie Kluby Gier Planszowych. Z tego względu każdy z w/w Klubów ma prawo używać go bez ograniczeń w materiałach promujących swoją działalność - w szczególności w zakresie informowania o uczestnictwie w Plebiscycie czy relacjonowania wydarzeń realizowanych z wykorzystaniem nagrodzonych gier.

14. Wydawcy nagrodzonych gier mają prawo używać logo nagrody w swoich materiałach promocyjnych - nieodpłatnie i bez ograniczeń - także do kolejnych wydań danej gry, o ile wznowienia te nie obejmą zmian w mechanice i grafice nagrodzonego tytułu.

VII. Postanowienia końcowe

15. Regulamin wchodzi w życie w momencie jego ogłoszenia w Grupie Kluby Gier Planszowych.
 16. W trakcie trwania edycji pilotażowej Plebiscytu wszelkich niezbędnych interpretacji zapisów Regulaminu lub opracowania rozwiązań praktycznych wynikających z w/w zapisów dokonuje Rada Nagrody. Interpretacje takie pojawiać się będą w sekcji Pytania i odpowiedzi zamieszczonej poniżej. Sekcję tę należy traktować jako dopełnienie Regulaminu.
 17. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzenia zmian w niniejszym regulaminie w trakcie trwania Plebiscytu, jeśli będą one niezbędne dla zapewnienia sprawiedliwości wyboru zwycięzców lub zapobieżenia wpływaniu przez osoby trzecie na wynik głosowania. Zmiany takie będą wprowadzane głosowaniem w Grupie - decyzją zwykłej większości głosów Klubów uczestniczących w Plebiscycie.
 18. Zasady organizacji i przebiegu Plebiscytu podlegają ewaluacji po jego zakończeniu.
-

PYTANIA I ODPOWIEDZI

1. Jak wygląda schemat organizacji Plebiscytu Klubów?

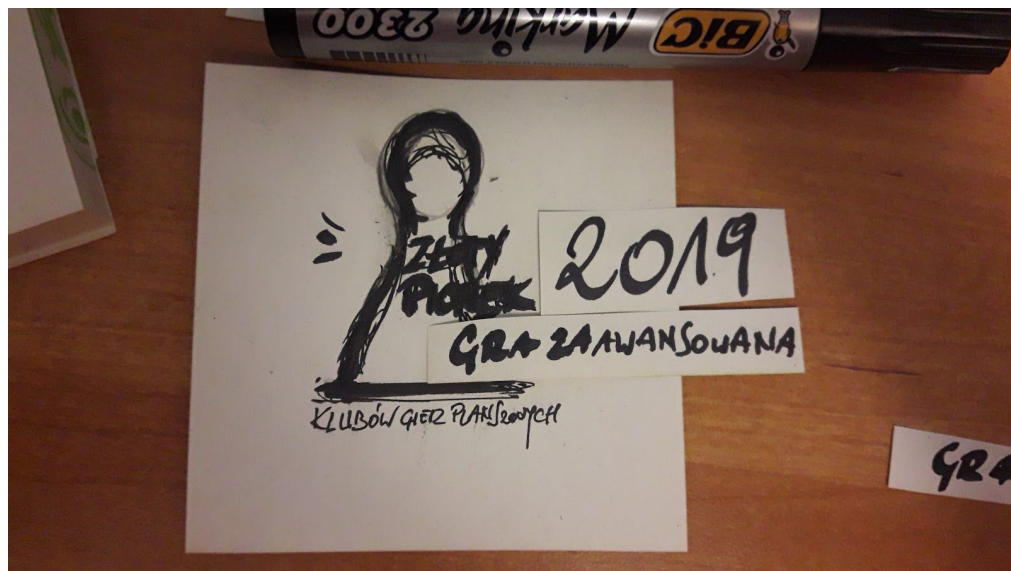
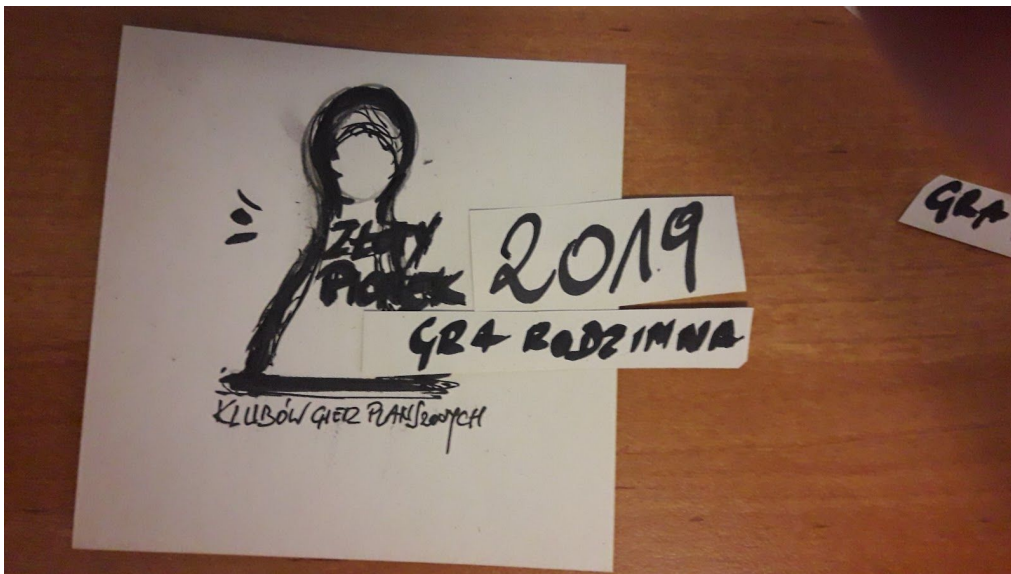
Schemat organizacyjny Plebiscytu opisany w pkt. 5, 9, 10 i 11 Regulaminu prezentuje zamieszczona poniżej ilustracja.



2. Czy wiadomo już, jak będzie wyglądało logo nagrody Złoty Pionek?

W chwili obecnej istnieją szkice koncepcyjne, pokazujące, w jakim kierunku idą prace nad logo - rysowane niewprawną ręką Marcina (il. poniżej). Kwestie logo przejęła Ewa, która rozwinie koncepcję.





3. Jak zorganizować głosowanie w dużym Klubie?

Możecie skorzystać z tej propozycji. Przed głosowaniem stwórzcie sobie KARTĘ GŁOSOWANIA według tych zasad:

- I. Każdy członek klubu (np. na formularzu zamieszczonym niżej) **wskazuje w poszczególnych kategoriach do 3 tytułów gier**, które jego zdaniem powinny się znaleźć na Karcie Głosowania Klubu, przy czym:
 - A. **Rok i kraj wydania wskazywanej gry nie gra roli.**
 - B. Wskazywać można wszystkie gry, w jakie członkowie Klubu **grali w uwzględnianym w Plebiscycie okresie.**
 - C. Uwzględnić można **gry z biblioteczki Klubu, gry wypożyczone Klubowi przez wydawnictwa oraz gry prywatne uczestników** - jeśli w Klubie istnieje zwyczaj przynoszenia swoich gier na spotkania.
 - D. **Kolejność**, w jakiej członek Klubu wskazuje gry w poszczególnych kategoriach **nie jest istotna.**
- II. Reprezentant Klubu zlicza wyniki i określa **ustaloną przez Klub liczbę gier (nie więcej niż 20)** najczęściej wskazywanych w poszczególnych kategoriach. **W ten sposób ustalone zestawienia gier, w podziale na kategorie plebiscytowe tworzą KARTĘ GŁOSOWANIA KLUBU**, przy czym:
 - A. Gry porządkuje się w poszczególnych kategoriach **w porządku ALFABETYCZNYM.**
 - B. W przypadku remisu w liczbie wskazań między poszczególnymi tytułami Reprezentant Klubu decyduje, czy przeprowadza dodatkowe głosowanie dla rozstrzygnięcia tego remisu, czy wpisuje gry na KARTĘ GŁOSOWANIA ex aequo - z zachowaniem limitu 20 gier na kategorię.

Formularz

**TWORZYMY KARTĘ GŁOSOWANIA KLUBU
w PLEBISCYCIE
ZŁOTY PIONEK KLUBÓW GIER PLANSZOWYCH**

Dla każdej kategorii plebiscytowej wpisz maksymalnie 3 tytuły gier, w jakie graliśmy w Klubie w rozpatrywanym w Plebiscycie okresie (styczeń 2018 - maj 2019). Nie jest istotne, kiedy gra została wydana! Także kolejność, w jakiej wpisujesz gry, nie ma znaczenia.

Wskaż po prostu gry, które lubisz i uważasz, że warto, aby poznali je także inni.

W razie wątpliwości, czy gra pasuje do danej kategorii, zapytaj innych członków Klubu lub prowadzącego.

Gra rodzinna

1. -----
2. -----
3. -----

Gra dla dzieci

1. -----
2. -----
3. -----

Gra zaawansowana

1. -----
2. -----
3. -----

Gra imprezowa

1. -----
2. -----
3. -----

Gra dwuosobowa

1. -----
2. -----
3. -----

