

Zasady przeprowadzania turniejów w grę **KARAK GOBLIN**

Organizatorem turniejów w grę **KARAK GOBLIN** jest firma **ALBI POLSKA Sp. z o.o.** z siedzibą przy ul. Toruńskiej 5, 30-056 Kraków, zwana dalej Organizatorem

Osoba, która chce zorganizować turniej, powinna napisać e-maila ze zgłoszeniem na adres pgru@albipolska.pl. Po zaakceptowaniu zgłoszenia przez Organizatora dalsze szczegóły wydarzenia będą ustalane z osobą zgłaszającą chęć organizacji turnieju w grę KARAK Goblin (zwanym dalej Przedstawicielem Organizatora), drogą mailową.

Organizator zastrzega sobie prawo do niezaakceptowania zgłoszenia bez podania przyczyny.

Wszystkie zapytania, zgłoszenia do przeprowadzania turniejów, uzgadniania terminów i innych szczegółów, prosimy kierować na adres pgru@albipolska.pl 663 888 315

W turniejach w grę KARAK Goblin nie mogą uczestniczyć pracownicy Organizatora.

Turnieje będą przeprowadzane przez Organizatora lub przez Przedstawiciela Organizatora.

Obowiązują zasady z instrukcji gry KARAK Goblin.

Obowiązuje system turniejowy.

W każdym turnieju zostanie wyznaczony **Sędzia**, który podejmuje decyzje w trakcie trwania turnieju. Decyzje sędziego są ostateczne.

Sędzia może przeprowadzać losowanie stołu, przy którym gracz będzie brał udział w turnieju. Grę rozpoczyna najmłodszy z graczy i zgodnie z ruchem wskazówek zegara kolejni gracze wykonują swoje ruchy.

Organizator zakłada, że rozgrywki odbywać się będą przy stołach 2-4 osób, z których zostaną wyłonieni zwycięzcy: 5 osób. W turnieju powinno wziąć udział co najmniej 15 osób.

Finał rozegrany zostanie pomiędzy 5 osobami, 3 pierwsze miejsca zostaną nagrodzone grami planszowymi ALBI PL.

Zwycięscy z poszczególnych stolików rozgrywają turniej finałowy w grę KARAK Goblin, pod warunkiem, że jest 5 stolików graczy i 5-ciu finalistów.

Turniej w przypadku dużej liczby graczy:

W przypadku, gdy osób zgłoszonych do turnieju będzie 50, 100 lub więcej, należy rozegrać 2 -4 etapy wg tej samej zasady.

Organizator dostarczy 5-6 egzemplarzy gier KARAK Goblin potrzebnych do przeprowadzenia turnieju najpóźniej na 7 dni przed datą turnieju.

Nagrody w turnieju określa Regulamin w grę KARAK Goblin

Przedstawiciel Organizatora otrzyma od Organizatora nieodpłatnie, jeden wybrany przez siebie egzemplarz gry z oferty wydawnictwa, z poniższej listy, który posłuży do dalszej promocji gier Organizatora. W przypadku braku wybranego egzemplarza PO wybierze inną grę z poniższej listy.

1. Karak
2. Party Time
3. Telepatia
4. Mariposas
5. Złam ten kod
6. Wahadło
7. Bosin Space
8. Zestaw 3 gier Myriorama
9. Zestaw 3 gier „W Kostce”
10. Balada
11. Ship Ahoy
12. Terra Futura
13. Karak Regent
14. Od Zmierzchu do Świt
15. Two Heirs
16. Rozmumówki

Gry i nagrody dostarczane i odbierane są na koszt Organizatora, po wcześniejszym uzgodnieniu terminów i innych szczegółów drogą telefoniczną 663888316 lub mailową pgru@albipolska.pl

Przedstawiciel Organizatora może przeprowadzić kilka turniejów, musi odbyć się w innym miejscu, każdy turniej musi być zgłoszony oddzielnie.

W turnieju w grę KARAK Goblin **mogą brać udział tylko osoby małoletnie do 16-go** roku życia za pisemną zgodą rodzica lub opiekuna prawnego, przedłożoną sędziemu podczas turnieju.

Aby wziąć udział w turnieju w grę KARAK Goblin, uczestnik zobowiązany jest do zgłoszenia swojego udziału w turnieju w sposób przewidziany w danym turnieju oraz pojawienie się w wyznaczonym terminie i miejscu.

Organizator zobowiązuje się przekazać Przedstawicielowi Organizatora nagrody, materiały promocyjne i wypożyczyć egzemplarze do gry.

Przedstawiciel Organizatora zobowiązuje się poinformować Organizatora o zakończeniu turnieju wskazanym przez Organizatora drogą mailową, nie dłuższym niż 3 dni od jego wskazania, naszykować

przygotować do odbioru paczkę z wypożyczonymi egzemplarzami gier, tak by Organizator mógł bez przeszkód je odebrać.

Przedstawiciel Organizatora zobowiązuje się poprawnie wypełnić po turnieju formularz turniejowy (przesłany drogą mailową przez Organizatora) i przesłać go do Organizatora w ciągu trzech dni roboczych od zakończenia danego turnieju na adres pgru@albipolska.pl

Ponadto Przedstawiciel Organizatora zobowiązany jest do:

- a. przekazania Organizatorowi liczby osób, które wyraziły chęć wzięcia udziału w turnieju;
- b. publikacji informacji o turnieju w swoich kanałach reklamowych (strona www, fb, itp.);
- c. wywieszenia w swojej siedzibie lub innych miejscach plakatu z informacją o turnieju (jeżeli to możliwe).
- d. wyznaczenia sędziego turnieju
- e. organizacji turniejów
- f. wykonania pamiątkowego zdjęcia finalistów wraz z Przedstawicielem Organizatora oraz nagrodami i przesłania go do Organizatora na adres pgru@albipolska.pl,
- g. rozdzielenia i wręczenia nagród

Przedstawiciel Organizatora zgłaszając chęć organizacji turnieju oświadcza, że zapoznał się z zasadami przeprowadzenia turniejów w KARAK Goblin, akceptuje je i zobowiązuje się do ich przestrzegania.

Nagrody w turnieju

Za zajęcie pierwszego miejsca gracz otrzymuje grę Karak lub inną grę o podobnej wartości.

2. Za zajęcie drugiego miejsca gracz otrzymuje grę planszową Party Time Kids

3. Za zajęcie trzeciego miejsca gracz otrzymuje grę planszową Telepatia