

Regulamin turniejów w grę planszową KARAK GOBLIN:

Definicje.

1. Wyrażeniom pisany w treści Regulaminu wielką literą należy nadawać znaczenie wskazane poniżej:
 - 1.1. *Regulamin* – niniejszy regulamin.
 - 1.2. *Organizator* – Albi Polska s. z o.o. z siedzibą w Krakowie, przy ul. Toruńskiej 5, NIP: 6772242516, REGON: 356896414, wpisana do rejestru przedsiębiorców KRS prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy pod nr 222452.
 - 1.3. *Turnieje w grę KARAK Goblin (zwanym dalej także TKG)* – rozgrywki w grę KARAK Goblin, których zasady zostały określone w niniejszym Regulaminie.
 - 1.4. *Uczestnik (zwany dalej także jako Gracz)* – osoba biorąca udział w TKG.
 - 1.5. *Przedstawiciel Organizatora (zwany dalej także PO)* - podmiot przeprowadzający TKG w imieniu Organizatora.

Zasady ogólne.

1. Organizator oświadcza, że Turnieje KARAK GOBLIN nie są grą losową ani zakładem wzajemnym w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych ((Dz.U. Nr 201, poz. 1540 z późn. zm.).
2. Regulamin określa zasady przeprowadzania rozgrywek i uczestnictwa w Turniejach KARAK GOBLIN oraz zawiera warunki, które Uczestnik i PO muszą spełnić, aby odpowiednio – wziąć udział w / zorganizować TKG.
3. Zgłoszenie udziału w TKG lub zgłoszenie chęci zorganizowania TKG jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu odpowiednio przez Uczestnika lub Przedstawiciela Organizatora.
4. Uczestnikami nie mogą być pracownicy Organizatora ani PO.
5. TKG będą przeprowadzane przez Organizatora lub przez PO.

Zasady organizacji TKG przez Przedstawicieli Organizatora.

1. Osoba, która chce zorganizować TKG jako PO, powinna napisać e-maila ze zgłoszeniem na adres pgru@albipolska.pl. Po zaakceptowaniu zgłoszenia przez Organizatora, dalsze szczegóły wydarzenia będą ustalane z Przedstawicielem Organizatora drogą mailową.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do niezaakceptowania zgłoszenia bez podania przyczyny. O braku akceptacji zgłoszenia kandydat na PO zostanie poinformowany mailowo.
3. Przedstawiciel Organizatora może przeprowadzić kilka Turniejów w grę KARAK GOBLIN. Każdy z TKG musi odbyć się w innym miejscu i musi zostać zgłoszony oddzielnie.
4. Jeśli PO przeprowadza jeden Turniej KARAK GOBLIN, zaś Turnieje wstępne przeprowadzane są w różnych miejscach, różnych oddziałach, różnych terminach, wystarczające jest dokonanie przez PO zgłoszenia wyłącznie Turnieju planszowego KARAK GOBLIN, z pominięciem odrębnego zgłoszenia każdego z Turniejów wstępnych.
5. Aby TKG, w tym Turniej wstępny, mógł zostać uznany za spełniający wymogi ustalone przez Organizatora, musi w nim brać udział co najmniej 15 osób.
6. Organizator zobowiązuje się przekazać Przedstawicielowi Organizatora materiały promocyjne i wypożyczyć egzemplarze do gry najpóźniej na siedem dni przed datą Turnieju w grę KARAK GOBLIN, w tym Turniejów wstępnych, w miejscu ustalonym przez strony drogą mailową.
7. Organizator zobowiązany jest do dostarczenia Przedstawicielom Organizatora nagród co najmniej 3 dni przed TKG. W przypadku rezygnacji z nagrody lub jej części, nagrodę (lub jej część, o której mowa powyżej) otrzymuje następny najlepszy gracz. Jeśli 4 kolejnych graczy zrezygnuje, nagroda ta przepada.
8. Przedstawiciel Organizatora zobowiązuje się niezwłocznie poinformować Organizatora o zakończeniu TKG i w terminie wskazanym przez Organizatora drogą mailową, przygotować do odbioru paczkę z wypożyczonymi egzemplarzami gier, tak by Organizator mógł bez przeszkód je odebrać w miejscu mailowo ustalonym przez strony.
9. Przedstawiciel Organizatora zobowiązuje się poprawnie wypełnić po zakończeniu TKG formularz turniejowy (przesłany drogą mailową przez Organizatora) i przesłać go do Organizatora w ciągu trzech dni roboczych od zakończenia danego TKG na adres pgru@albipolska.pl
10. Ponadto Przedstawiciel Organizatora zobowiązany jest do:
 - a. przekazania Organizatorowi liczby osób, które wyraziły chęć wzięcia udziału w TKG;
 - b. publikacji informacji o TKG w swoich kanałach reklamowych (strona www, fb, itp.);
 - c. wywieszenia w swojej siedzibie lub innych miejscach plakatu z informacją o TKG (jeżeli to możliwe);
 - d. wyznaczenia sędziego TKG;
 - e. organizacji TKG, w tym ewentualnie Turniejów wstępnych, w sposób zgodny z niniejszym Regulaminem oraz przepisami powszechnie obowiązującego prawa, w tym do odebrania od Uczestników oświadczeń o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych;

- f. wykonania pamiątkowego zdjęcia finalistów wraz z Przedstawicielem Organizatora oraz nagrodami i przesłania go do Organizatora na adres pgru@albipolska.pl;
- g. rozdzielenia i wręczenia nagród;
- h. przekazania Organizatorowi danych zwycięzców niezbędnych do rozliczenia podatku dochodowego z tytułu otrzymanej nagrody, jeśli wartość nagrody wskazuje na powstanie obowiązku podatkowego,

Zasady prowadzenia rozgrywek i turniejów.

1. W każdym turnieju zostanie wyznaczony sędzia, który podejmuje decyzje w trakcie trwania TKG. Decyzje sędziego są ostateczne.
2. Szczegółowe zasady przeprowadzania TKG zawarte są w załączniku o nazwie: ZASADY PRZEPROWADZANIA TURNIEJÓW W GRĘ KARAK GOBLIN (załącznik nr 2).
3. Organizator zobowiązuje się do przesłania drogą elektroniczną, na adres mailowy wskazany przez PO, dokumentu stanowiącego w/w załącznik 2, który ponadto dostępny jest na fanpage'u Organizatora na portalu www.facebook.com.
4. Przedstawiciele Organizatora zobowiązują się dokładnie zapoznać się z dokumentem, o którym mowa w pkt. 2 i 3 powyżej i przeprowadzić TKG według zawartych w nim zasad.

Nagrody w TKG.

1. Za zajęcie pierwszego miejsca Gracz otrzymuje grę planszową KARAK lub inną grę z katalogu gier planszowych, o którym mowa w pkt. 4 poniżej, o podobnej wartości.
2. Za zajęcie drugiego miejsca Gracz otrzymuje grę planszową Party Time KIDS
3. Za zajęcie trzeciego miejsca Gracz otrzymuje grę planszową TelePatia.
4. Opis gier, stanowiących nagrody opisane w pkt. 1 – 3 powyżej, dostępny jest w katalogu gier planszowych zamieszczonym na stronie: <https://www.albipolska.pl/gry-planszowe/>

Publikowanie informacji o turnieju.

1. Przedstawiciele Organizatora Turniejów w grę KARAK GOBLIN, sędziowie i Gracze mogą swobodnie publikować w mediach wszelkie informacje na temat daty i przebiegu rozgrywek, nagród itp., o ile publikacje takie pozostają w zgodzie z przepisami prawa.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do publikowania na swojej stronie internetowej, profilu na Facebooku i Instagramie, informacji o przebiegu rozgrywek, zwycięzcach (imion, nazwisk, miejsc zamieszkania i zdjęć), dacie i miejscu poszczególnych eliminacji, podsumowań rozgrywek itp., na co Uczestnik wyraża zgodę poprzez swój udział w TKG.

Reklamacje.

Wszelkie reklamacje dotyczące przebiegu, organizacji TKG , należy zgłaszać do Organizatora na adres e-mail : pgru@albipolska.pl

Postanowienia końcowe.

1. Regulamin jest dostępny w okresie trwania turniejów w KARAK Goblin w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej: www.albipolska.pl i na fanpage'u Organizatora na portalu www.facebook.com Na prośbę zainteresowanego wyrażoną na piśmie lub mailowo, treść Regulaminu może mu być przesłana drogą mailową.

2. Regulamin wchodzi w życie z dniem 02.02.2023 r. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie. W przypadku wprowadzenia zmian w Regulaminie, Organizator poinformuje Uczestnika o wprowadzonych zmianach poprzez przesłanie zaktualizowanego Regulaminu na podany przez Uczestnika adres e-mail.

ZAŁĄCZNIK NR 1 – WZÓR OŚWIADCZENIA O WYRAŻENIU ZGODY NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH (w tym „Wersja oświadczenia dla małoletniego Uczestnika” do podpisania przez opiekuna prawnego / rodzica)

– WZÓR OŚWIADCZENIA O WYRAŻENIU ZGODY NA PUBLIKACJĘ WIZERUNKU

ZAŁĄCZNIK NR 2 – ZASADY PRZEPROWADZANIA TURNIEJÓW W GRĘ KARAK GOBLIN